

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ

Б1.В.10.01 «Визуальное программирование»

по направлению подготовки: 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»

по программе: «Автоматизированные системы обработки информации и управления»

Квалификация выпускника: бакалавр

Выпускающая кафедра: информационных систем и технологий

Кафедра-разработчик рабочей программы: информационных систем и технологий

1. Цели освоения дисциплины

– формирование на базе научной школы национального исследовательского университета профессиональных компетенций, позволяющих выпускнику успешно осуществлять проектирование информационных систем цифрового предприятия;

– формирование у будущих специалистов практических навыков по основам визуального и объектно-ориентированного программирования, необходимых для создания сложных программных комплексов.

2. Содержание дисциплины

- Объектно-ориентированное программирование.
- Технология программирования.
- Интегрированная среда разработки приложений.
- Разработка приложений.

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен

1) знать:

- основные понятия и принципы объектно-ориентированной парадигмы программирования;
- основные способы проектирования пользовательского интерфейса;

2) уметь:

- использовать принципы объектно-ориентированного программирования при разработке программ;
- реализовывать многооконные приложения;

3) владеть:

- проектирования интерфейса и событийной модели приложения;
- включения мультимедийных объектов в программы;
- защиты приложения от некорректных действий пользователя;
- навыками работы с прикладным программным обеспечением.

Зав.кафедрой ИСТ


(подпись)

О.В. Матухина